

第20回組合せゲーム・パズル研究集会

<http://www.alg.cei.uec.ac.jp/itohiro/Games/index.html>

開催日：2026年2月22日（日）～ 2月23日（月祝） このページは22日のプログラムです

会場：電気通信大学西9号館335室

2月22日(日)	
10:00	1：◎藤丸永遠（東北大学）、吉仲亮（東北大学）、篠原歩（東北大学）
～	
10:20	ペンシルパズル「ノースリー」の計算複雑性
10:20	2：◎石橋健裕（東北大学）、吉仲亮（東北大学）、篠原歩（東北大学）
～	
10:40	ペンシルパズル「カナオレ」の計算複雑性
10:40	3：◎小成田光（東北大学）、戸加里駿弥（東北大学）、吉仲亮（東北大学）、篠原歩（東北大学）
～	
11:00	目標を動物に拡張したOrder and Chaosゲームの勝敗判定
11:00	4：堀山貴史（北海道大学）、伊藤健洋（東北大学）、川原純（京都大学）、湊真一（京都大学）、鈴木顕（東北大学）、上原隆平（JAIST）、◎山口勇太郎（大阪大学）
～	
11:20	Swishの計算量
11:20	5：洞龍弥（東京大学）、◎東田京介（東京大学）
～	
11:40	ライツアウトの代数的研究
お昼休み（11:40～13:10）	
13:10	6：◎加瀬空（東海大学）、大西健輔（東海大学）
～	
13:30	立方体表面におけるナイトツアーの存在性に関する研究
13:30	7：◎中島千尋（東北文化学園大学）
～	
13:50	制約のハイパーグラフ表現による地図折り問題の折り畳み不可能性の検出について
13:50	8：◎鈴木ありさ（名古屋大学）、小野廣隆（名古屋大学）
～	
14:10	小さい盤面のBlokusの合法局面数
休憩（14:10～14:30）	
14:30	9：◎橋本 健吾（福井大学）
～	
14:50	組合せゲームの初期化を伴う順序和
14:50	10：◎岡田陸希（東北大学）
～	
15:10	3要素制限ニムにおけるGrundy数列に関する研究
15:10	11：◎未續鴻輝（東洋大学、大阪公立大学、早稲田大学）
～	
15:30	グランディ数における無限大の取り扱いに関する近年の動向
15:30	12：◎安福智明（岐阜大学）、稲津大貴（広島大学）、木谷裕紀（大阪公立大学）、未續鴻輝（東洋大学/大阪公立大学/早稲田大学）、高木悟（早稲田大学）、山下貴央（広島大学）、渡辺業（広島大学）
～	
15:50	「International Conference on Combinatorial Game Theory in Japan」の開催予告
休憩（15:50～16:10）	
16:10	特別講演：◎秋山仁（東京理科大学）
～	
17:10	探訪、名作パズル3選 --- ニセコイン、誤り訂正、Haberdasher's Puzzle

次ページに2日目スケジュールを記載

第20回組合せゲーム・パズル研究集会

<http://www.alg.cei.uec.ac.jp/itohiro/Games/index.html>

開催日：2026年2月22日（日）～ 2月23日（月祝）

このページは23日のプログラムです

会場：電気通信大学西9号館335室

2月23日(日)	
10:00	13： 鍛冶静雄(九州大学/京都大学), 佐々木裕貴(九州大学), ◎前原将太(九州大学)
～	
10:20	平面分割ゲームについて
10:20	14： ◎岡圭吾 (プログラマ)、稲葉直貴 (パズル作家)、飯野玲 (日本評論社)
～	
10:40	ポリオミノを一種類のポリオミノで覆う問題はNP完全
10:40	15： ◎橋本 健吾 (福井大学)
～	
11:00	論理パズル「Slice and Fair」のNP完全性
11:00	16： ◎五十嵐健悟(海城高等学校)
～	
11:20	デスクプレース(Wittgenstein Briquet)パズルの計算複雑性
11:20	17： ◎成澤宏知(金沢工業大学), 元木光雄 (金沢工業大学)
～	
11:40	一般化ZIXZAの計算困難性の証明
お昼休み (11:40～13:10)	
13:10	18： 木村俊一 (広島大学)、末續鴻輝 (早稲田大学/大阪公立大学/東洋大学)、 ～ 山下貴央 (広島大学)、◎渡辺業 (広島大学)
13:30	Triangular Nim with S-Wythoff twist
13:30	19： ◎井上博裕 (広島大学)
～	Three Characterizations of P-positions in an Asymmetric Generalization of Wythoff's Game
13:50	
13:50	20： 安福智明 (岐阜大学)、稲津大貴 (広島大学)、井上博裕 (広島大学)、木村俊一 (広島大学)、 ～ 眞部光 (筑波大学)、末續鴻輝 (早稲田大学/大阪公立大学/東洋大学)、渡辺業 (広島大学)、 ◎山下貴央 (広島大学)、吉渡叶 (京都大学)
14:10	有向グラフ上の組合せゲームと黄金比
休憩 (14:10～14:30)	
14:30	21： ◎木村俊一 (広島大学)
～	
14:50	欲張りなゲームをタイムする
14:50	22： ◎篠田正人 (奈良女子大学)
～	
15:10	ランダム手番の石取りゲーム
15:10	23： ◎稲津大貴 (広島大学)、木村俊一 (広島大学)、 ～ 末續鴻輝 (早稲田大学、大阪公立大学、東洋大学)
15:30	LR-Ending Partizan Game のゲーム値と Quotient について
15:30	24： ◎森脇悠斗 (広島大学)
～	
15:50	Continim
休憩 (15:50～16:10)	
16:10	25： ◎安部博文 (電気通信大学、NPO法人uecサポート)
～	【報告】上原隆平著『パズルの算法』に出て来たパズルを プログラミング教室の受講生に提供してみた
16:30	
16:30	26： ◎山名大二郎 (大阪公立大学)、木谷裕紀 (大阪公立大学)、宇野裕之 (大阪公立大学)、 ～ Tom C. van der Zanden (Maastricht University)
16:50	Gourdsパズルの二段盤面における最大最短手数
16:50	27： ◎曾亭諺 (大阪公立大学)、木谷裕紀 (大阪公立大学)、宇野裕之 (大阪公立大学)
～	
17:10	幅限定テトリスにおける最大最小消去数