

第18回組合せゲーム・パズル研究集会

<http://www.alg.cei.uec.ac.jp/itohiro/Games/index.html>

開催日：2024年3月15日（金）～ 3月16日（土）

会場：電気通信大学 西9号館335室

3月15日(金)	
10:00	1：◎佐々木裕貴（九州大学）
～	
10:25	”面白い”組合せゲームを作るためのグラフ理論的考察
10:25	2：◎中西凜道（名古屋大学）、高田喜朗（高知工科大学）、関浩之（名古屋大学）
～	
10:55	グラフ上のゲームにおける勝利目的の識別不能性のプライバシー保護への応用
10:55	3：◎石垣尚斗（名古屋大学）、吉渡叶（名古屋大学）、小野廣隆（名古屋大学）
～	
11:25	あるパターンにおけるパストミニアリングのゲーム値と必勝判定について
11:25	4：◎末續鴻輝（国立情報学研究所）
～	
12:00	不偏伴課ゲームについて
お昼休み（12:00～13:30）	
13:30	5：◎宮原大輝（電気通信大学）
～	
14:00	1つの輪を描くペンシルパズルに対するより効率的なゼロ知識証明
14:00	6：◎兜石鼓太郎（電気通信大学大学院）、伊藤大雄（電気通信大学大学院）
～	
14:30	ましゅの定数時間検査
14:30	7：◎小栗 滉介（名古屋大学）、橋本 健二（名古屋大学）、酒井 正彦（名古屋大学）
～	
15:00	ペントミノパズルの解の計数のための問題分割手法
休憩（15:00～15:15）	
15:15	8：◎渡邊 泰隆(阪電通大)、上嶋 章宏(阪電通大)
～	
15:45	絵画的迷路の生成手法に基づくGPSアートコース自動選定システムの提案
15:45	9：◎鹿屋直大（九州工業大学）、斎藤寿樹（九州工業大学）
～	
16:15	数独に対する最も簡単な解法を探索する難易度判定付きソルバー
16:15	10：◎足立智子(静岡理工科大学)、金谷享侍(静岡理工科大学)
～	
16:45	位数5のModular magic squareの特徴とModular magic sudoku solutionの構成

次ページに2日目スケジュールを記載

第18回組合せゲーム・パズル研究集会

<http://www.alg.cei.uec.ac.jp/itohiro/Games/index.html>

開催日：2024年3月15日（金）～3月16日（土）

会場：電気通信大学 西9号館335室

3月16日(土)	
9:15	11: ◎安福智明(国立情報学研究所)、末續鴻輝(国立情報学研究所)
～	
9:45	組合せゲーム理論の世界
9:45	12: ◎岡圭吾、稲葉直貴
～	任意のポリオミノで覆えるポリオミノの特徴づけ
10:15	(Polyomino exclusion problem 完結編)
10:15	13: ◎中島千尋(東北文化学園大学)
～	
10:45	統計力学モデルを利用した折り紙の平坦折り畳みの数え上げについて
休憩(10:45～11:00)	
11:00	14: 小田芳彰(慶應義塾大学)、中本敦浩(横浜国立大学)、野口健太(東京理科大学)、
～	◎山下登茂紀(近畿大学)、渡辺守(倉敷芸術科学大学)
11:25	箱と玉に関する問題
11:25	15: ◎山本晃司(名古屋大学)、栗田和宏(名古屋大学)、小野廣隆(名古屋大学)
～	
11:55	競技大会におけるバイトニックソートの順位付け方式
11:55	16: ◎長谷川大海(京都大学)、立木秀樹(京都大学)
～	
12:30	3山Blocking Nimのセルオートマトンの解析