

第17回組合せゲーム・パズル研究集会

<http://www.alg.cei.uec.ac.jp/itohiro/Games/index.html>

開催日：2023年3月1日（水）

会場：お茶の水女子大学国際交流留学生プラザ 多目的ホールB・C

ZoomURL： オンライン参加申し込み者に連絡いたします。

3月1日(月)		
10:00	1：○藤原博文(タイムインターメディア)	
~		
10:25	高評価のナンプレの問題は如何にして作られたか	25分
10:25	2：○早川友康	
~		
10:50	ヒントの少ないナンプレの生成の効率化	25分
10:50	3：○福田理穂(静岡大学)	
~		
11:15	人間の解法に基づく数独の難易度指標の提案と評価	25分
11:15	4：○宇野裕之(大阪公立大学)	
~		
11:30	フォントで遊ぶ	15分
お昼休み(11:30~13:00)		
13:00	5：○立木秀樹(京都大学)	
~		
13:20	シェルピンスキー四面体のモジュラーな構成	20分
13:20	6：○爲近理渚(電気通信大学)、金谷峻輔(電気通信大学)、伊藤大雄(電気通信大学)	
~		
13:45	凸等面多面体ダイスの数均衡制約	25分
13:45	7：○平野巧稀(名古屋大学)、木谷裕紀(九州大学)、土中哲秀(九州大学)、小野廣隆(名古屋大学)	
~		
14:10	YOMENIにおける質問数の上下界	25分
14:10	8：安福智明(国立情報学研究所)、木谷裕紀(九州大学)、○末續鴻輝(国立情報学研究所)	
~		
14:35	Combinatorial Game Theory Colloquium IVの参加報告	25分
休憩(14:35~14:50)		
14:50	9：○宇野裕之(大阪公立大学)	
~		
15:15	Gourdパズル	25分
15:15	10：○杉崎晴仁(豊橋技術科学大学大学院)	
~		
15:40	一般化Mattixの計算複雑性に関する研究	25分
15:40	11：○川崎 楽斗(大阪電通大)、上嶋 章宏(大阪電通大)	
~		
16:05	ペンシルパズル「ドッチループ」の計算困難性と物理ゼロ知識証明プロトコル	25分
16:05	12：○大辻泰聖(中央大学)	
~		
16:30	ホタルビームの物理的ゼロ知識証明	25分