

第17回組合せゲーム・パズル研究集会

<http://www.alg.cei.uec.ac.jp/itohiro/Games/index.html>

開催日：2023年3月1日（水）

会場：お茶の水女子大学国際交流留学生プラザ 多目的ホールB・C

ZoomURL： オンライン参加申し込み者に連絡いたします。

| 3月1日(月) | | |
|-------------------|--|-----|
| 10:00 | 1：○藤原博文(タイムインターメディア) | |
| ~ | | |
| 10:25 | 高評価のナンプレの問題は如何にして作られたか | 25分 |
| 10:25 | 2：○早川友康 | |
| ~ | | |
| 10:50 | ヒントの少ないナンプレの生成の効率化 | 25分 |
| 10:50 | 3：○福田理穂(静岡大学) | |
| ~ | | |
| 11:15 | 人間の解法に基づく数独の難易度指標の提案と評価 | 25分 |
| 11:15 | 4：○宇野裕之(大阪公立大学) | |
| ~ | | |
| 11:30 | フォントで遊ぶ | 15分 |
| お昼休み(11:30~13:00) | | |
| 13:00 | 5：○立木秀樹(京都大学) | |
| ~ | | |
| 13:20 | シェルピンスキー四面体のモジュラーな構成 | 20分 |
| 13:20 | 6：○爲近理渚(電気通信大学)、金谷峻輔(電気通信大学)、伊藤大雄(電気通信大学) | |
| ~ | | |
| 13:45 | 凸等面多面体ダイスの数均衡制約 | 25分 |
| 13:45 | 7：○平野巧稀(名古屋大学)、木谷裕紀(九州大学)、土中哲秀(九州大学)、小野廣隆(名古屋大学) | |
| ~ | | |
| 14:10 | YOMENにおける質問数の上下界 | 25分 |
| 14:10 | 8：安福智明(国立情報学研究所)、木谷裕紀(九州大学)、○末續鴻輝(国立情報学研究所) | |
| ~ | | |
| 14:35 | Combinatorial Game Theory Colloquium IVの参加報告 | 25分 |
| 休憩(14:35~14:50) | | |
| 14:50 | 9：○宇野裕之(大阪公立大学) | |
| ~ | | |
| 15:15 | Gourdパズル | 25分 |
| 15:15 | 10：○杉崎晴仁(豊橋技術科学大学大学院) | |
| ~ | | |
| 15:40 | 一般化Mattixの計算複雑性に関する研究 | 25分 |
| 15:40 | 11：○川崎 楽斗(大阪電通大)、上嶋 章宏(大阪電通大) | |
| ~ | | |
| 16:05 | ペンシルパズル「ドッチループ」の計算困難性と物理ゼロ知識証明プロトコル | 25分 |
| 16:05 | 12：○大辻泰聖(中央大学) | |
| ~ | | |
| 16:30 | ホタルビームの物理的ゼロ知識証明 | 25分 |