

第16回組合せゲーム・パズル研究集会

<http://www.alg.cei.uec.ac.jp/itohiro/Games/index.html>

開催日：2022年3月7日（月）～3月8日（火）

Zoom登録： https://us02web.zoom.us/meeting/register/tZcocuuppz4pHtdUP_xFMQJfNY03tW4aW3_b

CommentScreen： https://commentscreen.com/comments?room=CGP_16th

- ・Zoom登録URLにて登録をされますと、参加URLをご確認いただけます。
- ・CommentScreenを準備しております。チャット形式で質問・コメントを投稿できます。
- ・発表者がCommentScreenアプリからルーム名「CGP_16th」を指定することで、某動画共有サイトのように投稿されたコメントがリアルタイムに流れてきます。
- ・聴講者はブラウザからコメントを投稿できます（アプリの導入は不要です）

[CommentScreenアプリの入手はこちらから](#)

3月7日(月)	
9:30	1. ○澁谷 諒祐 (テクノプロ・エンジニアリング社), 木村 慧 (九州大学)
~	
10:00	ふよを自由に配置できるふよふよの連鎖数判定問題: 色数制限を課した場合
10:00	2. ○江藤宏 (東北大学), 木谷裕紀 (九州大学), 小野廣隆 (名古屋大学)
~	
10:30	色数を制限したふよふよの計算困難性について
10:30	3. ○岡田 優斗 (名古屋大学), 木谷 裕紀 (九州大学), 大館 陽太 (名古屋大学), 小野 廣隆 (名古屋大学)
11:00	グラフ上の色付きドロップ順次交換の計算量
11:00	4. 伊藤健洋 (東北大学), 川原純 (京都大学), 湊真一 (京都大学), 大館陽太 (名古屋大学), 斎藤寿樹 (九州工業大学), 鈴木顕 (東北大学), ○上原隆平 (北陸先端科学技術大学院大学), 宇野毅明 (国立情報学研究所), 山中克久 (岩手大学), 吉仲亮 (東北大学)
11:30	Computational Complexity of Ball/Water Sort Puzzles
お昼休み (11:30~13:00)	
13:00	5. ○入江佑樹 (東北大学)
~	
13:30	ゲーム、デザイン、可換環: 射影的 Steiner triple system の特徴付け
13:30	6. 安福智明 (国立情報学研究所), ○多田将人 (筑波大学)
~	
14:00	連続フック引き抜きゲームとそのGrundy数
14:00	7. 安福智明 (国立情報学研究所), 坂井公 (神奈川大学), 篠田正人 (奈良女子大学), ○末續鴻輝 (国立情報学研究所)
14:30	拡張削除ニムについて
14:30	8. ○岡本吉央 (電気通信大学)
~	
15:00	「52人でババ抜きしてみた」の一般化と特殊化
休憩 (15:00~15:15)	
15:15	9. ○吉渡叶 (名古屋大学), 木谷裕紀 (九州大学), 土中哲秀 (名古屋大学), 小野廣隆 (名古屋大学)
15:45	グラフマッチング型ゲームに対する必勝判定アルゴリズム
15:45	10. ○田崎鈴 (九州工業大学), 斎藤寿樹 (九州工業大学)
~	
16:15	一人ですべてのマッチョを笑顔にする声の掛け方に関する研究
16:15	11. 長尾篤樹 (お茶の水女子大学), ○芳賀朋恵 (お茶の水女子大学)
~	
16:45	タギロンのASP完全性

第16回組合せゲーム・パズル研究集会

3月8日(火)	
9:30	12. 太田涼平 (岩手大学), 伊藤大修 (岩手大学), ○山中克久 (岩手大学), 平山 ~ 貴司 (岩手大学)
10:00	Computational Complexity of Kirby
10:00	13. ○橋本雄輝 (大阪電気通信大), 上嶋章宏 (大阪電気通信大)
10:30	スイッチギミックを備えたアクションゲームの計算複雑さの解明
10:30	14. ○中島 千尋 (東北文化学園大学)
11:00	パズルにおける仮置きの数と埋め方の統計
11:00	15. ○平野巧稀 (名古屋大学), 木谷裕紀 (九州大学), 土中哲秀 (名古屋大学), ~ 小野廣隆 (名古屋大学)
11:30	YOMENの解空間サイズとヒント数
お昼休み (11:30~13:00)	
13:00	16. ○小出走(名古屋大学), 関浩之(名古屋大学)
13:30	確率的Mullerゲームにおける非協調的合成問題
13:30	17. 番原睦則 (名古屋大学), 橋本健二 (日本電信電話株式会社), 堀山貴史 (北海 道大学), 湊真一 (京都大学), 中村駆 (北陸先端科学技術大学院大学), 西野正彬 ~ (日本電信電話株式会社), 酒井正彦 (名古屋大学), ○上原隆平 (北陸先端科学技 術大学院大学), 宇野裕之 (大阪府立大学), 安田宜仁 (日本電信電話株式会社)
14:00	レプ・タイルの定式化を用いた各種ソルバの性能比較
14:00	18. 伊藤大雄 (電気通信大学), ○南保敦 (電気通信大学)
14:30	1d次元ポリキューブ詰込み問題の定数時間検査アルゴリズム